Game Design Document (DDD)

**Título do jogo:** Beefed Up!!

**Plataformas Alvo:** PC

**Público Alvo:** +12

**Resumo do jogo:** A história se passa em uma fazenda extensa, pertencente a um fazendeiro chamado Vitor. Ele era conhecido pela beleza e prosperidade de suas terras, com um pasto vasto e fértil onde criava seu rebanho. Vitor tinha um vizinho, Luís, um cientista recluso e invejoso, que há muito nutria ressentimento pelo sucesso do fazendeiro.

Movido por inveja, Luís decide sabotar a fazenda. Em segredo, ele desenvolve um fertilizante geneticamente modificado com o objetivo de comprometer o solo e os animais de Vitor. Certa noite, ele espalha a substância pelo pasto.

Os efeitos são devastadores. O fertilizante provoca mutações genéticas nos bois, transformando-os em criaturas agressivas e incontroláveis. Em um ataque violento, os animais matam Vitor e começam a se espalhar pela região, causando destruição por onde passam.

Luke, filho de Vitor, morava em outra cidade com a mãe, onde estudava. Ao saber da tragédia, ele retorna à cidade natal e encontra tudo em ruínas. Determinado a vingar a morte do pai e salvar os sobreviventes, Luke decide enfrentar os bois mutantes com apenas uma faca em mãos.

Armado de coragem e instinto de sobrevivência, ele parte para o combate, eliminando os animais um por um. Com o tempo, Luke se torna o único capaz de restaurar a ordem. Após derrotar os bois, ele assume a missão de reconstruir a cidade do zero, utilizando os recursos disponíveis e a memória de seu pai como motivação para reerguer tudo o que foi perdido visando evoluir a cidade que antes era simples.

**Ponto de Venda:** Conflito inusitado e criativo “Bois mutantes destruindo” a cidade são pontos bem criativos e pode chamar atenção por sua originalidade. Personagem principal com um arco forte, Luke tem uma motivação pessoal forte (vingança e redenção) pelo seu pai, a história mistura ação, drama e ficção cientifica isso amplia o público-alvo, a história pode carregar uma **mensagem sobre ganância, inveja e consequências da manipulação genética**, o que dá uma camada extra para quem busca conteúdo com mais profundidade.

**Jogos Similares:** Last Stronghold, Kingdom and Castles, Banished e They Are Billions